

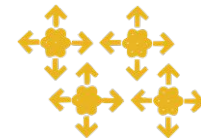
Daftar Menu Kegiatan Utama Pekan Kebudayaan Nasional Tahun 2021

<https://pkn.id/>

Sektor Pangan

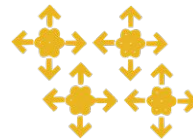
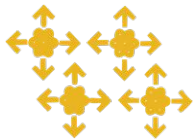
Sektor Sandang

Sektor Papan





SEKTOR PANGAN





Pembuatan Taman Biodiversitas Pangan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

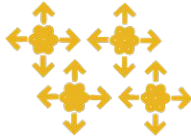
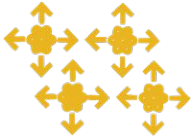
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pemberian wawasan mengenai tujuan, prinsip, dan cara membuat Taman Biodiversitas Pangan

Sasaran Peserta:

1. Komunitas
2. Desa/Kelurahan
3. Sekolah (SMK)
4. Pemerintah Daerah
5. Instansi pemerintah
6. Masyarakat umum





Pameran Taman Biodiversitas Pangan



Jenis Kegiatan: Pameran

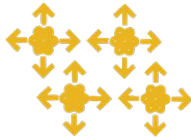
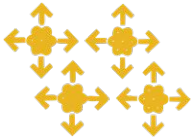
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Kerjasama antara Pemerintah Daerah dengan berbagai komunitas untuk membuat Taman Pangan Biodiversitas dan menampilkan keunikan ragam nusantara dalam kehidupan sehari-hari.

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Komunitas penggemar tanaman (organik, sehat, pengobatan)
3. Penggiat/pemerhati sumber pangan di berbagai daerah





Kompetisi Taman Biodiversitas Pangan



Jenis Kegiatan: Kompetisi

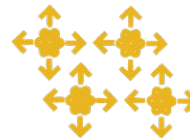
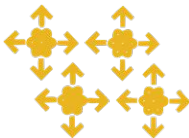
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Menilai hasil pembuatan taman-taman cagar pangan yang terbaik sebagai sumber pembelajaran serta bank plasma nutfah yang hidup

Sasaran Peserta:

1. Komunitas
2. Pemerintah Daerah
3. Sekolah
4. Swasta





Konferensi Internasional Taman Biodiversitas Pangan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

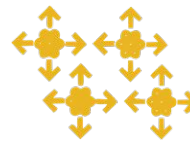
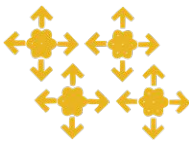
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan wawasan dan inspirasi tentang peran Taman Biodiversitas Pangan untuk pelestarian budaya pangan nusantara menuju masa depan

Sasaran Peserta:

1. Komunitas adat desa/kelurahan
2. Sekolah (SMK)
3. Pemerintah Daerah
4. Instansi pemerintah





Kelas Digital Story



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

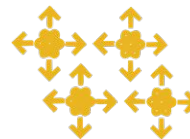
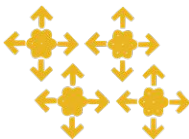
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pemberian inspirasi, wawasan, dan kesempatan untuk berpartisipasi dalam pendokumentasian warisan budaya pangan nusantara dalam cakupan Video, Foto, Creative Writing, dan Platform penerbitan lain (misal: YouTube, IG, TikTok, Facebook)

Sasaran Peserta:

1. Komunitas
2. Pemerintah Daerah
3. Pelaku usaha





Kompetisi Narasi Digital Budaya Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Kompetisi

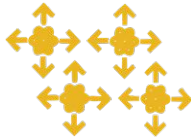
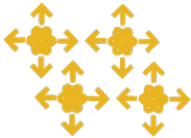
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Kompetisi narasi dalam 3 platform (video, foto, dan blog) untuk memberikan kesempatan kepada masyarakat umum untuk berpartisipasi dalam pendokumentasian bahan pangan warisan nusantara

Sasaran Peserta:

Masyarakat umum (profesional dan penggiat; 2 kategori)





Pameran Hasil Kompetisi Narasi Digital



Jenis Kegiatan: Pameran

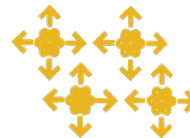
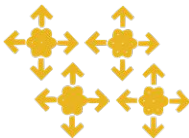
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pameran untuk memberikan inspirasi terkait kekayaan alam nusantara, budaya pangan nusantara, dan kiprah para maestro pangan

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Pemerhati digital





Lokakarya *Food Mapping* Warisan Pangan Nusantara



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

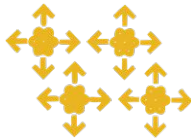
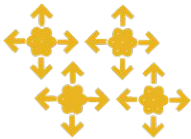
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pelatihan cara identifikasi dan proses dari pemetaan bio-prospecting berbagai bahan pangan nusantara (Mentawai, Borobudur, Toba, Lombok, Labuan Bajo)

Sasaran Peserta:

1. Komunitas
2. Pemerintah Daerah
3. Pelaku Usaha
4. Pemerhati makanan dan kuliner
5. PKN konten daerah (opsi 5)





Pembuatan Karya Penugasan Inovasi Produk Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Pameran

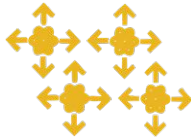
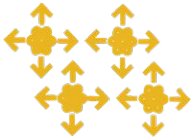
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Karya penugasan dilaksanakan untuk menyebarkan informasi mengenai proses pengembangan yang dilalui dalam mewujudkan sebuah ide menjadi produk, dan bagaimana produk tersebut menjadi aset penting di pasar

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Wirausahawan
3. Perusahaan *Start-up*
4. *Prospect investor*





Kupas Tuntas Proses Inovasi Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

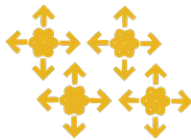
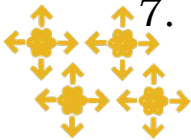
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Menyebarkan ilmu proses pengolahan yang dapat mentransformasikan ide ke produk yang kemudian dipasarkan

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Calon pengusaha kuliner
3. Calon pengusaha bahan pangan
4. Penggiat dan pemerhati makanan dan kuliner
5. Lintas komunitas
6. Pemerintah
7. Pelaku usaha umum





Kompetisi Inovasi Produk, Kuliner, dan Wisata Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Kompetisi

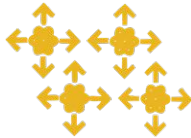
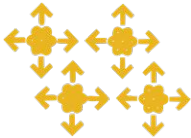
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Kompetisi untuk melahirkan inovasi produk, kuliner, & paket wisata yang menarik agar langsung bisa diaplikasikan ke pasar

Sasaran Peserta:

1. Perusahaan
2. UMKM
3. Start-up
4. Komunitas/Desa Wisata
5. Pemerintah Daerah
6. Pelaku Usaha Perjalanan Wisata





Pameran Gabungan (Infografis Food Mapping, Karya Penugasan Inovasi, Karya Penugasan, Kompetisi Produk dan Jasa)



Jenis Kegiatan: Pameran

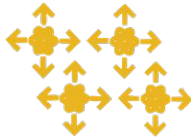
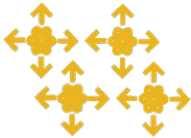
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pameran dan sub-pameran yang bertujuan untuk memberikan inspirasi tentang kekayaan bahan pangan warisan nusantara dan berbagai aplikasi/pemanfaatannya

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Wirausahawan
3. Perusahaan *Start-up*





Konferensi Internasional Inovasi Usaha Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

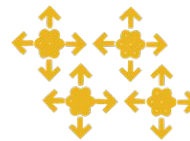
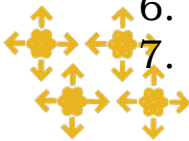
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan wawasan dan inspirasi untuk mengangkat pangan warisan sebagai produk inovasi dan aset untuk menjawab tantangan global diet (pola makan) dan global health (kesehatan dunia)

Sasaran Peserta:

1. UMKM dan Inkubator UMKM
2. Pelaku Usaha
3. Pemerintah Daerah
4. Peneliti
5. Lembaga Riset
6. Pemerintah (Kesehatan Publik)
7. Peserta Internasional





Lokakarya Strategi *Branding* dan Pemasaran



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

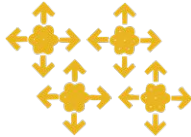
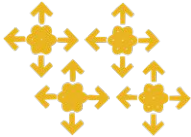
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Pelatihan dasar dan strategi branding dan pemasaran untuk produk pangan, jasa kuliner, dan wisata berbasis pangan nusantara

Sasaran Peserta:

1. Komunitas
2. Pemerintah Daerah
3. Pelaku dan Peminat Usaha





Penghargaan Usaha/Inisiatif Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Kompetisi

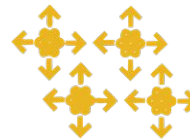
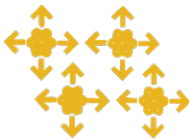
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan penghargaan kepada usaha terbaik agar dapat menginspirasi penggiat lainnya

Sasaran Peserta:

1. Wirausaha Sosial Sektor Pangan
2. Pengusaha
3. Penggiat
4. Perusahaan *Start-Up*





Cooking Show dan Storytelling Inspirasi Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

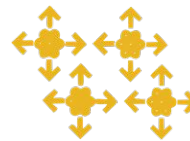
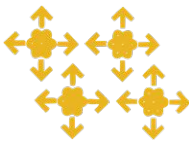
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Mengenalkan ragam masakan nusantara melalui sebuah cerita, sehingga ketika kita mengenal secara ekosistem dari mana sumber pangan ini berasal kita tidak hanya menikmati santapan itu tetapi otak kita dan indra perasa lainnya sudah terstimulasi dengan kisah-kisah baik dibelakang santapan tersebut.

Sasaran Peserta:

1. Wirausaha Sosial Sektor Pangan/Pelaku UMKM
2. Sekolah tinggi pertanian atau tata boga
3. Pemda/ PKK
4. Organisasi Desa Wisata





Perjamuan Adat Inspirasi Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

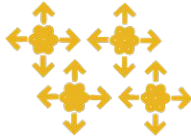
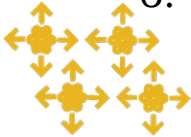
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Melalui perjamuan adat kita mengenal budaya dalam satu keseluruhan menjadikan kita menjadi pribadi yang berfikir dan menghargai keragaman ekosistem.

Sasaran Peserta:

1. Para tokoh adat
2. Pelestari budaya
3. Wirausaha Sosial Sektor Pangan/Pelaku UMKM
4. Sekolah tinggi pertanian atau tata boga
5. Pemerintah Daerah/PKK
6. Organisasi Desa Wisata





Pameran Jenama-Jenama Unggulan Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Pameran

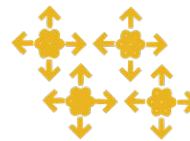
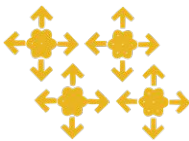
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan inspirasi terkait kekayaan keanekaragaman hayati pangan nusantara dan kekayaan rempah nusantara untuk membangkitkan kembali kejayaan rempah nusantara

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Pemerhati kuliner
3. Penggiat pangan nusantara





Pasar Artisan Pangan Nusantara



Jenis Kegiatan: Pameran

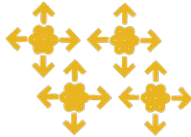
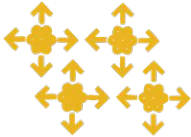
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan kesempatan kepada masyarakat untuk menikmati produk bahan pangan warisan dengan membelinya di pasar luring dan daring dan memberikan kesempatan kepada para pelaku usaha artisan untuk menunjukkan produk mereka kepada pasar

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. UMKM
3. Penggiat kuliner
4. Pemerhati pangan





Konferensi Pemasaran dan Komersialisasi Usaha Berbasis Pangan Warisan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

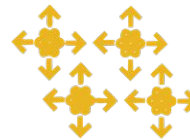
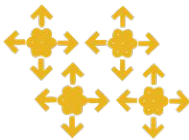
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan wawasan dan inspirasi praktik-praktik dalam pemasaran dan komersialisasi produk dan jasa berbasis budaya pangan

Sasaran Peserta:

1. Masyarakat umum
2. Penggiat kuliner
3. Pengusaha/Start Up
4. Pemerintah Daerah





Belajar dari Maestro



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

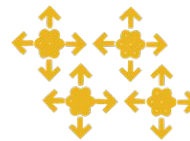
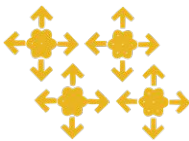
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Belajar dari para praktisi tentang pengalaman dalam pelestarian warisan bahan pangan

Sasaran Peserta:

1. Generasi penerus
2. Masyarakat Umum
3. Komunitas
4. Pelajar dan Pengajar
5. Pelaku Usaha Umum





Lokakarya Pembuatan Muatan Lokal Tentang Budaya Pangan di Sekolah (Teori dan Praktek)



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

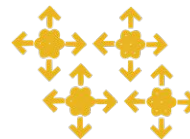
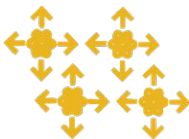
Penyelenggara: Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan inspirasi kepada pengajar dan sekolah tentang kekayaan bahan pangan warisan nusantara dan aplikasinya terhadap pengajaran di sekolah

Sasaran Peserta:

1. Pelajar
2. Pengajar





Inspirasi *Social Entrepreneurs Go to School and Campus (Roadshow)*



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

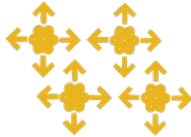
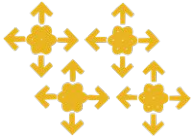
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan wawasan dan inspirasi bagi generasi penerus tentang peran penting yang bisa mereka lakukan sebagai penerus generasi, serta mendekatkan *inspiring food champions* dan *social entrepreneurs* dengan generasi muda

Sasaran Peserta:

1. Pelajar
2. Pengajar
3. Komunitas
4. Pemerintah Daerah
5. Pelaku Usaha





Konferensi dan Lokakarya Regenerasi Pelaku Arus Balik Kecerlangan Nusantara dalam Sistem Pangan



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

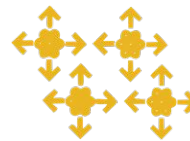
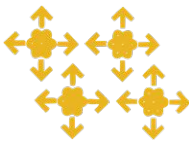
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan wawasan dan inspirasi bagi para pelaku tentang pentingnya peran Wirausahawan Sosial dan regenerasinya

Sasaran Peserta:

1. UMKM
2. Wirausahawan Sosial
3. Inkubator UMKM
4. Staf Kementerian Koperasi dan UMKM





Penghargaan dan *Featuring* Maestro yang Berkontribusi pada Pelestarian Budaya Pangan Nusantara



Jenis Kegiatan: Kompetisi

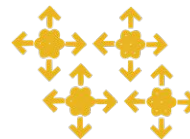
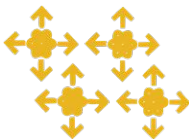
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Memberikan pengakuan dan menampilkan keberadaan maestro pangan untuk menginspirasi masyarakat umum untuk mulai mengenal dan melestarikan budaya pangan nusantara

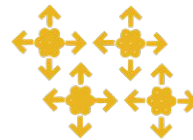
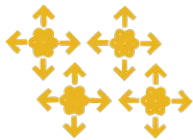
Sasaran Peserta:

1. Petani
2. Perimba
3. Nelayan
4. Food Artisan





SEKTOR SANDANG





Seribu Cerita Wastra: Kompetisi Cerita/Komik



Jenis Kegiatan: Kompetisi

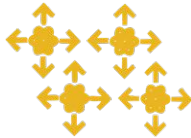
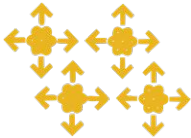
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Dengan kompetisi ini diharapkan dapat menggali cerita wastra yang ada di masyarakat. Cerita tersebut dapat dijadikan pengetahuan dan produk pendidikan berupa karya tulis atau komik yang dapat diterima masyarakat dengan baik.

Sasaran Peserta:

1. IKM Pengrajin Tenun.
2. Perguruan Tinggi (Dosen, Mahasiswa)
3. Komunitas Wastra
4. Komunitas Menulis dan Komik
5. Pelajar SMA/SMK/Sederajat





Telusur Maestro : Maestro adalah Kecerlangan



Jenis Kegiatan: Kompetisi

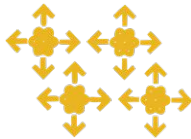
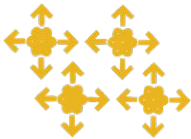
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Kompetisi Video Proses Hasil Kerja Maestro, dengan konsep Citizen Journalism. Dimana masyarakat dengan menggunakan media video menelusuri keberadaan maestro dan hasil kerjanya.

Sasaran Peserta:

1. IKM Pengrajin Tenun.
2. Perguruan Tinggi (Dosen, Mahasiswa)
3. Komunitas Wastra
4. Komunitas Film/Video
5. Pelajar SMA/SMK/Sederajat





Wastraku Identitasku



Jenis Kegiatan: Kompetisi

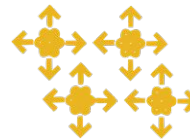
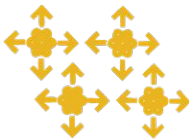
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Kompetisi produk wastra ramah lingkungan dan sosial

Sasaran Peserta:

1. IKM Pengrajin Tenun.
2. Perguruan Tinggi (Dosen, Mahasiswa)
3. Komunitas Wastra
4. Komunitas *Fashion* Desain
5. Pelajar SMA/SMK/Sederajat





Pagelaran Busana



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

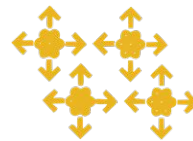
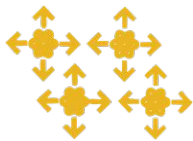
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Pergelaran Busana di Berbagai Daerah

Sasaran Peserta:

1. IKM Pengrajin Tenun.
2. Perguruan Tinggi (Dosen, Mahasiswa)
3. Komunitas Wastra
4. Komunitas *Fashion* Desain
5. Pelajar SMA/SMK/Sederajat





Pagelaran Musikalisasi Ritual Wastra



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

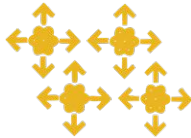
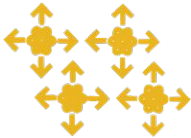
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Menampilkan kekuatan dan nilai Wastra asli daerah di berbagai ritual/upacara adat di daerahnya, dengan bentuk yang mengandung musik daerah.

Sasaran Peserta:

1. Pelajar dan Mahasiswa peminat pertunjukan musik
2. Kelompok/komunitas/lembaga budaya/musik di daerah





Diskusi Kelompok Terpumpun Pengarusutamaan Wastra di Daerah



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

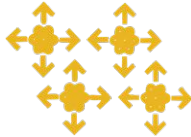
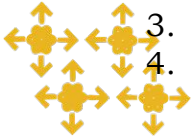
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Diskusi kelompok terpumpun ini dimaksudkan untuk menggali mulai dari kekuatan dan potensi hingga kekurangan dan hal-hal lain yang perlu diperkuat dari segi materi, rantai pasok, kelembagaan, kapasitas sumber daya manusia, pemanfaatan, hingga daya saing dalam bidang wastra di daerah. Diskusi ini juga diperuntukkan melihat kembali pengalaman di daerah oleh sejumlah pihak terkait sejauh mana wastra tradisional telah memiliki manfaat yang signifikan bagi tatanan kehidupan sosial, ekonomi, pendidikan, dan yang lainnya di masyarakat. Pemetaan isu dalam diskusi ini penting untuk merumuskan sejumlah program dan kebijakan baik di tingkat daerah, provinsi, maupun pusat demi memosisikan wastra sebagai unsur tradisi dan ekspresi kebudayaan yang tidak hanya penting untuk dilestarikan, tetapi juga digali dampaknya bagi masyarakat.

Sasaran Peserta:

1. Pengrajin tenun
2. Pemangku kebijakan daerah terkait, seperti Dinas Pendidikan dan Kebudayaan, Dinas UMKM
3. Pelaku UMKM/bisnis di daerah yang berbasis wastra
4. Akademisi setempat di bidang ilmu sosial budaya, ekonomi, pendidikan, wastra





Lokakarya Menjaga Orisinalitas Wastra Penggunaan Pewarna Alami dan Serat Alami untuk Wastra Nusantara



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

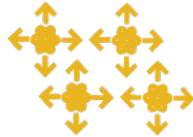
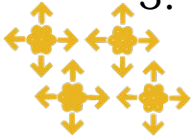
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Lokakarya Menjaga Orisinalitas Wastra ini adalah lokakarya penggunaan pewarnaan alami dan serat alami untuk wastra yang berupa pengambilan video langkah-langkah informatif dan instruktif untuk melaksanakan pewarnaan alami dan/atau serat alami untuk wastra. Selain itu lokakarya juga dapat dilaksanakan secara luring dengan mengutamakan untuk mengundang peserta pelaku wastra usia muda untuk kepentingan pewarisan pengetahuan dan regenerasi.

Sasaran Peserta:

1. Pengrajin tenun lintas generasi
2. Pegiat pewarna alami dan serat alami untuk wastra
3. Siswa/mahasiswa dalam bidang pendidikan tekstil





Pergelaran Cerita/Legenda Daerah Wastra



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

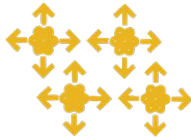
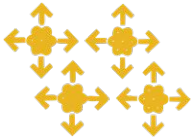
Penyelenggara: Provinsi dan Kabupaten/Kota

Deskripsi Kegiatan:

Menceritakan nilai wastra asli daerah dalam cerita rakyat yang sudah melegenda

Sasaran Peserta:

1. Pelajar, Mahasiswa, Profesional dan masyarakat peminat legenda rakyat
2. Kelompok/komunitas/lembaga budaya/teater di daerah





Karnaval Pakaian Tradisional Anak



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

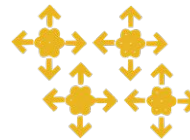
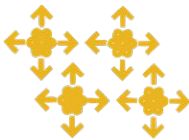
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Memperagakan busana tradisional anak ataupun kreasinya dengan tetap menjaga nilai orisinalitas wastra anak

Sasaran Peserta:

1. Pelajar, peminat busana anak di daerah
2. Kelompok/komunitas/lembaga wastra di daerah
3. Sekolah desain busana di daerah





Maestro Bercerita



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

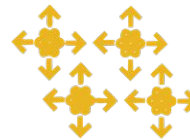
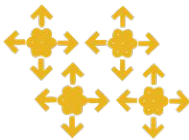
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Menghadirkan maestro daerah yang menceritakan nilai dan kerja wastra daerah tersebut

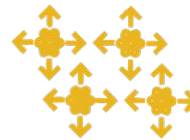
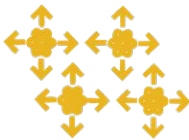
Sasaran Peserta:

1. Pelajar, Mahasiswa, Profesional
2. Kelompok/komunitas/lembaga budaya di daerah
3. Masyarakat pecinta seni budaya





SEKTOR PAPAN





Peran dan Konservasi Lingkungan dalam Konteks Pelestarian Arsitektur Nusantara : Pameran Material Lokal dan Narasi Kecerlangan Nusantara di baliknya



Jenis Kegiatan: Pameran

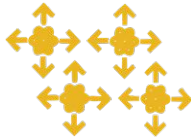
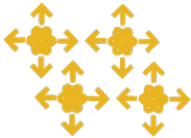
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Sebuah upaya untuk menelusuri keberadaan material-material lokal, termasuk ekosistem/keberadaannya.

Sasaran Peserta:

1. Perguruan Tinggi
2. Komunitas Penggiat Budaya dan Arsitektur Nusantara
3. Aktivis Lingkungan





Bedah Arsitektur Nusantara pada masing-masing daerah dan Narasi Kecerlangan Nusantara di baliknya



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

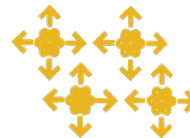
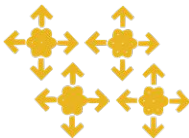
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Kerjasama antara Pemerintah Daerah dan Akademisi/ Penggiat Arsitektur Nusantara untuk melakukan eksplorasi terhadap Kecerlangan (Arsitektur) Nusantara di daerah tersebut.

Sasaran Peserta:

1. Perguruan Tinggi
2. Komunitas Penggiat Budaya dan Arsitektur Nusantara





Pameran Pembuatan Maket Skala 1:10



Jenis Kegiatan: Pameran

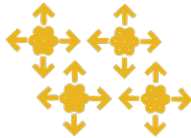
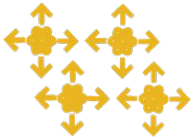
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Kerjasama antara Pemerintah Daerah, Masyarakat Lokal (tukang tuo/ahli membangun di desa adat) dan Perguruan Tinggi dalam pembuatan Maket Skala 1:10

Sasaran Peserta:

1. Akademisi
2. Pelajar dan Mahasiswa
3. Komunitas Penggiat Budaya dan Arsitektur Nusantara





***Best Practices* untuk Inisiatif/Inovasi dan Pengkinian Arsitektur Nusantara**



Jenis Kegiatan: Pameran

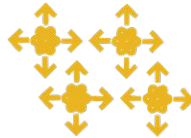
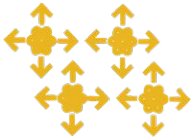
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Kerjasama antara Pemerintah Daerah dan IAI (Ikatan Arsitektur Indonesia) Daerah untuk memperkenalkan dan mengapresiasi upaya-upaya pengkinian Arsitektur Nusantara di daerah.

Sasaran Peserta:

1. Profesional (Arsitektur/ Sipil/ Desain/Ilmu terkait lainnya)
2. Masyarakat umum





Pergelaran di Ruang Terbuka Publik Desa Adat Nusantara



Jenis Kegiatan: Pagelaran/Perjamuan

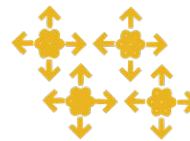
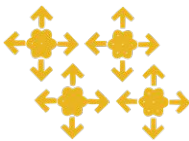
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Ruang Terbuka Publik ini adalah karakteristik utama yang kerap muncul pada Desa-desa Adat Nusantara yang masih kental gotong royongnya; masyarakat Nusantara yang guyub. Sebuah Pergelaran yang dilakukan di ruang-ruang ini, akan memberinya nafas baru, membawanya pada masa kini dan tidak hanya masa lalu.

Sasaran Peserta:

1. Komunitas Penggiat Budaya dan Arsitektur Nusantara
2. Pelaku Industri Kreatif - termasuk teknologi-teknologi baru yang terkait
3. Kaum muda.





Telusur Maestro



Jenis Kegiatan: Konferensi/Lokakarya

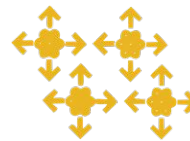
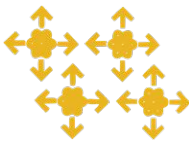
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Sebuah upaya penelusuran terhadap sosok-sosok Maestro yang berperan aktif dalam berbagai upaya Pelestarian Kecerlangan Arsitektur Nusantara

Sasaran Peserta:

1. Perguruan Tinggi
2. Komunitas Penggiat Budaya dan Arsitektur Nusantara
3. Masyarakat Umum





Best Practices untuk Social Entrepreneur yang berkaitan dengan Material Lokal



Jenis Kegiatan: Pameran

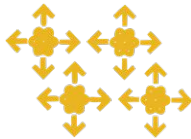
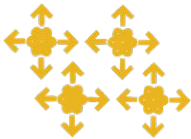
Penyelenggara: Provinsi

Deskripsi Kegiatan:

Sebuah upaya untuk menginspirasi Industri Kreatif agar dapat berkembang dengan mengangkat potensi Material atau bahkan teknik konstruksi lokal. (Contoh: material bambu, terakota atau teknik konstruksi *knock-down*)

Sasaran Peserta:

1. Komunitas Kreatif
2. Perusahaan *Start-up*
3. Kaum Muda

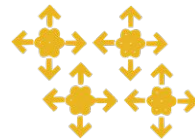
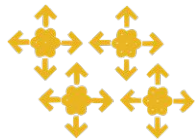




Informasi dan Diskusi Lebih Lanjut terkait PKD 2021



<https://t.me/joinchat/SQuzgiYmF8MxNTk1>





TERIMA KASIH

#IndonesiaBahagia



@pekankebudayaannasional



Pekan Kebudayaan Nasional



@PKN_Indonesia

